|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nombre del Caso de Uso: Identificación | | | | | Fecha Inicial: 23/02/2015 |
| Identificación del Caso de Uso: CU-01 | | | | | Fecha Modificación: 13/07/2021 |
| Referencia: | | | | | Tipo implementación: |
| Actores:  Administrador y Jugadores. | | | | | |
| Propósito: Deja ingresar al usuario al sistema. | | | | | |
| Resumen | | | Sea un usuario o administrador pasa el menú para gestionar los equipos, también en este menú puede crear cuentas de jugadores o administrador (solo es un único administrador) | | |
|
|  | | | | | |
| Precondición | | | Si no existe en la base de datos crear su correspondiente usuario | | |
|
| **FLUJO NORMAL DE LOS EVENTOS** | | | | | |
|  | | **Acción de los Actores** | | **Respuesta del Sistema** | |
| 1. | | El usuario puede crear una cuenta, puede ser una cuenta de jugador o una cuenta de administrador. | |  | |
| 2. | |  | | El sistema pide los datos del usuario. | |
| 3. | | El usuario ingresa los datos requeridos. | |  | |
| 4. | |  | | El sistema guarda los datos en la base de datos. | |
| 5. | | El usuario debe ingresar a su cuenta. | |  | |
| 6. | |  | | El sistema pide un usuario y contraseña. | |
| 7. | | El usuario ingresa los datos requeridos. | |  | |
| 8. | |  | | Escoge un rol sea usuario o administrador. | |
| 9. | |  | | Valida los datos requeridos. | |
| 10. | |  | | Deja ingresar al usuario. | |
| 11. | |  | | El caso de uso termina. | |
| 12. | |  | |  | |
| Postcondicion | | | No hay | | |
|
|  | | | | | |
| **FLUJO ALTERNOS DE LOS EVENTO (EXCEPCIONES )** | | | | | |
| 1. | Error al ingresar datos requeridos. | | |  | |
| 2. |  | | | No deja ingresar al sistema si algún dato requerido es incorrecto. | |
| 3. |  | | | Si ya existe un administrador en la base de datos no deja ingresar al sistema. | |
| 4. |  | | | Vuelve al paso 2. | |
| 5. |  | | |  | |
| 6. |  | | |  | |
|  |  | | |  | |
|  | | | | | |
| Frecuencia esperada | | | | | |
| Importancia: | | | | | |
| Urgencia: | | | | | |
|  | | | | | |
|